

Infographiste – Web développeur - Informaticien

Employeur	La Fédération Infor Jeunes Wallonie-Bruxelles Asbl
Date de l'engagement	Immédiatement
Secteur d'activité	Socioculturel – Secteur de la Jeunesse
Catégorie de métier	Infographiste – Web développeur - Informaticien
Lieu de travail	Namur
Fonction	<p>Sous l'autorité de la direction, le travailleur conseille et apporte son expertise en web, en infographie et en informatique en venant en appui à la direction et aux membres du réseau Infor Jeunes.</p> <p>Il/elle assure par ailleurs un rôle d'interface entre la fédération, ses membres et le public-cible à travers ses tâches.</p> <p>Il/elle se tient à jour des nouveautés en matière de technologies et d'outils numériques pour l'accomplissement de ses tâches dans les 3 domaines.</p> <p>Il/elle effectue ses tâches en fonction des moyens et des ressources disponibles en tenant compte des valeurs de l'asbl.</p> <p>Il/elle établit et maintient des relations de confiance avec l'environnement interne et externe afin de favoriser une image positive de la fédération vers les membres.</p> <p>Il/elle garantit la confidentialité la plus totale des données qu'il traite dans le cadre de sa fonction et communique à la direction toutes données susceptibles de mettre en difficultés l'asbl.</p> <p>En fonction de ses missions, il/elle assure sa participation aux projets initiés par la fédération.</p> <p>Enfin, il/elle veille à favoriser la circulation de l'information à la fédération et à entretenir une dynamique collective au sein de l'équipe.</p>

Missions

Produire les supports graphiques de la fédération en structurant les différents éléments afin de faciliter leur compréhension dans un format pertinent.

Appliquer les techniques d'illustration, de dessin, de typographie ou d'impression.

Concevoir et mettre en œuvre des solutions nouvelles et efficaces.

Mettre en pratique les notions de perspective et de mise en page dans la production d'outils.

Travailler en étroite collaboration avec les chargées de communication interne et externe de la fédération.

Venir en soutien dans la réalisation des supports graphiques pour les centres Infor Jeunes.

Garantir le respect de la charte graphique à l'échelle du réseau Infor Jeunes.

Réaliser l'évolution et la maintenance des sites pilotés par la fédération en fonction des nouveaux médias.

Etre proactif et innovant dans le développement de nouveaux outils web (application, vidéo, mobile, tablette, etc.).

Produire des créations graphiques destinées au web (maquettes de site, interface d'application, thèmes backoffice, newsletter...).

Assurer le support du pôle communication en termes de web design.

Créer et enrichir les interfaces web : ergonomie des écrans, webdesign, etc.

Réaliser la programmation de travaux informatiques, infographiques (travaux "neufs" et maintenance) avec les outils et le budget mis à disposition.

Gérer, installer et assurer la maintenance du matériel informatique de la fédération (postes informatiques, périphériques, logiciels, sauvegarde, etc.).

Assurer l'administration et l'exploitation du serveur de la fédération.

Assurer les relations avec les différents prestataires dans le cadre de sa fonction (Imprimeurs, Damnet, OVH, Proximus, etc.).

Participer à la rédaction des dossiers techniques (cahier des charges, guide d'utilisateur, tutoriel, etc.)

	<p>Présenter les ressources informatiques aux nouveaux utilisateurs (centre et fédération).</p> <p>Réaliser la mise à jour des identifiants et password de l'asbl (fournisseurs, équipe, direction, admin, clients).</p> <p>Venir en aide pour toute demande informatique du réseau Infor Jeunes (développement d'outils informatique, maintenance des PC, etc.) soit depuis la fédération ou en se rendant sur place.</p>
--	--

Profil du candidat

Formation	<ul style="list-style-type: none"> - Diplôme de bachelier ou master d'une école universitaire ou non-universitaire - Orientation infographie, développement web, webdesign + (notions d'informatique)
Connaissances/compétences requises	<p><i>Savoirs</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Connaissance de l'institution, sa culture, son identité. - Maîtrise des techniques et outils informatiques. - Connaissance des dispositifs de mesure, d'évaluation de projet. - La connaissance du secteur jeunesse est un atout. <p><i>Savoir-faire</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser les langages de programmation et des techniques web. - Savoir créer et piloter un projet en lien avec la fonction. - Savoir détecter et diagnostiquer les problèmes systèmes et réseaux. - Connaître et appliquer les règles de sécurité informatique et les consignes d'exploitation. - Respecter les procédures internes. - Maîtriser HTML, CSS, JAVASCRIPT (jQuery), PHP/MYSQL, Photoshop, Illustrator, InDesign (suite Adobe CS5.5). - Savoir gérer son temps et hiérarchiser les priorités. - S'adapter aux évolutions technologiques. - Savoir identifier le registre lexical de l'asbl. - Anglais : compréhension écrite et orale.

	<ul style="list-style-type: none"> - Une bonne connaissance de Bootstrap 3 et Mailchimp est un atout. <p><i>Savoir-être</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Créatif - Résistant au stress - Etre capable d'émettre des propositions - Esprit d'analyse et de synthèse - Respect des délais et organisation - Capacités relationnelles - Capacités à travailler sur plusieurs dossiers de natures différentes - Travail en équipe - Autonome - Adaptabilité et ouverture d'esprit
Caractéristiques	<ul style="list-style-type: none"> - Contrat à durée déterminée (38h/semaine) avec possibilité d'engagement définitif - Lieu principal de travail : Siège social de l'asbl
Contact	<p>Fédération Infor Jeunes Wallonie-Bruxelles Rue Armée Grouchy 20 à 5000 Namur Bureau : +32(0)81.980.816</p> <p>Envoyez CV et lettre de motivation job@inforjeunes.be pour le 21 octobre 2018 au plus tard (clôture à minuit).</p> <p>Si votre CV est retenu, sachez qu'un entretien se déroulera le vendredi 26 octobre en nos locaux.</p> <p>Un mail vous sera envoyé le cas échéant.</p>